

Návod k použití

Memo hra pexeso „Tomáš a jeho přátelé“

Tomáš a jeho přátelé se schovali. Všichni je musíme společně najít. Ale není to tak jednoduché. Schovali se hned dvakrát a vy musíte najít správné obrázky.

Hra obsahuje:

1 hrací desku, 36 hracích koleček, 36 samolepek, 15 kartiček se symboly, 1 návod ke hře

Návod ke hře:

Pokud hraješ hru poprvé, nalep opatrně lepítka na určenou stranu hracích koleček. Před každou hrou vyndej všechny herní prvky z krabičky. Kartičky si polož stranou. Pro základní hru nejsou potřeba. Hrací desku si můžeš položit zpět do spodního dílu krabice. Otoč všechna hrací kolečka tak, aby nebyly vidět obrázky a dobře je promíchej. Nyní polož všechna hrací kolečka do jednotlivých míst hracího pole (obrázky nesmí být vidět).

Cíl hry:

Najít co nejvíce stejných párů-obrázků.

Průběh hry:

Začíná nejmladší hráč. Otoč dvě hrací kolečka. Stiskni jednoduše ukazováčkem jednu stranu hracího kolečka; stiskni opatrně až zcela dolů. Hrací kolečko se pak otočí lehce samo a ty uvidíš obrázek. Smíš otočit ještě jedno kolečko. Pokud jsi našel shodné obrázky, můžeš si obě hrací kolečka vyndat a položit před sebe. Pokud se ti to nepodařilo, otočíš hrací kolečka zase zpět.

Konec hry:

Hra pokračuje tak dlouho, dokud nenajdeš všechny shodné obrázky. Vyhrává ten, který má nejvíce stejných obrázků.

Varianty s kartičkami:

Mašinku Tomáše při hledání ještě něco napadlo a má pro Tebe tyto úkoly:

1. Hledat, najít, přiřadit

Před začátkem hry si prohlédni všechna hrací kolečka. Roztříd' si kartičky podle těchto symbolů:

Loks = mašinka

Freunde = přátelé

Symbole = symboly

Jestli jsi je správně roztřídil, poznáš na barvách na kartičce a na barevných okrajích hracího kolečka. Vlož všechna hrací kolečka (jak je popsáno výše) do důlků na hrací desce (obrázek musí být schovaný). Zamíchej karty a dej na hromádku tak, aby znak mašinky, přátel a symbolu byl vespod.

Cíl hry:

Jako první získat 3 kartičky.

Průběh hry:

Nejmłodší hráč začíná. Vezmi si z hromádky dvě karty a polož je před sebe tak, aby je i ostatní dobře viděli. Zkus otočit dvě hrací kolečka tak, aby se jejich motiv shodoval s jedním z motivů na kartičkách. Nemusí to být pár. Důležité je, aby hrací kolečka patřila ke stejnému symbolu na kartičce.

Pokud se Ti to podaří, můžeš si kartičku ponechat. Hrací kolečka se opět otočí zpět. Vytáhni si z hromádky novou kartičku a polož ji před sebe tak, abys měl opět dvě možnosti. Pokud jsi právě otočil shodný pár, můžeš hrát ještě jednou. Pokud se Ti to nepodařilo, otoč obě hrací kolečka zpět. Na řadě je další hráč.

Důležitá pravidla:

I když se první hrací kolečko neshoduje se symbolem na kartičce, otáčíš vždy dvě kolečka.

Otočil jsi shodné obrázky, které se však shodují s jiným symbolem na kartičce?

Potom máš druhou šanci a můžeš otočit další dvě hrací kolečka a ještě jednou zkusit najít k symbolu na kartičce odpovídající kolečka. Pokud se Ti to teď podaří, kartičku přeci jen dostaneš.

Konec hry:

Ten, který jako první získá tři kartičky, je vítěz.

2. Další na řadě!

Zamíchej karty a dej je na hromádku. Tentokrát směřují symboly na kartičkách vzhůru. Všechna hrací kolečka vlož otočená na hrací podložku.

Cíl hry

Najít co nejvíce shodných obrázků.

Průběh hry

Kdo je na řadě, vezmi si z hromádky kartičku a otočí ji. Položí ji ke straně hracího pole tak, aby modrá šipka směřovala ke krabičce.

Tomáš pro Tebe vyznačil na kartičce barevně dvě řady. Odkryj nyní v jedné z těchto řad hrací kolečko. Odpovídající druhé kolečko můžeš hledat v libovolné řadě a odkrýt ho.

Pokud se Ti podaří najít dva shodné obrázky, můžeš si obě kolečka vzít a položit před sebe. Kartu si potom odlož na stranu.

Pokud se Ti to nepodaří, otoč hrací kolečka opět zpátky. Kartičku si polož před sebe. V příštím kole se můžeš rozhodnout, jestli budeš hledat v jedné z obou řad, které máš na již otočené kartičce nebo jestli si vezmeš z hromádky kartičku další. Před Tebou může být otočena vždy jen jedna karta.

Důležité:

Pokud jsou označené řady na tvé straně krabičky již prázdné, smíš nyní přiložit kartičku na stranu spoluhráče a začít hledat. Zjistíš, že nyní jsou označené jiné dvě řady.

Konec hry

Hra pokračuje tak dlouho, dokud nejsou spárovány všechny obrázky. Vyhrává hráč s největším počtem shodných obrázků.